Ola, este vídeo é uma apresentação de seminário em vídeo pela Universidade do Estado de Minas Gerais Campus de Frutal, 5º Periodo do Curso de Sistemas de Informação Turma 10, na disciplina Banco de Dados II ministrada pelo docente Dr. Geraldo Corrêa Nunes e apresentada pelos discentes Leonardo Baldo e Leopoldo Ferreira, meu nome é Leonardo e o nosso tema é Projeto de Banco de Dados em XML, temos como propósito expor uma síntese do excelente artigo XML E BANCO DE DADOS, que foi redigido por Flávio Jimenez, Hilton Higasi e Lincoln Masao,

pela Universidade Presbiteriana Mackenzie. Bom, vou começar falando sobre Marcação. Marcação é uma informação complementar inserida em um documento, ou seja, acrescenta marcadores nos documentos criados. Em texto por exemplo estes marcadores coordenam o aspecto do documento e é constituído de itens como tipo e tamanho da fonte, negrito, sublinhado, itálico etc. Podemos utilizar da marcação generalizada para uma simples designação da importância estrutural de um texto em um documento

E Para melhor entendimento do vídeo, sugerimos que o espectador tenha previamente uma noção básica sobre banco de dados e web. Pois muitos termos serão citados

Marcação é uma informação complementar inserida em um documento, ou seja, acrescenta marcadores nos documentos criados. Em texto por exemplo estes marcadores coordenam o aspecto do documento e é constituído de itens como tipo e tamanho da fonte, negrito, sublinhado, itálico etc. Podemos utilizar da marcação generalizada para uma simples designação da importância estrutural de um texto em um documento.

SGML é um tipo de linguagem de marcação com uso mais específico em medicina ou matemática devido sua dificuldade, fazendo assim com que seus usuários sejam escassos. A HTML, na verdade, é uma aplicação da SGML para a marcação de conteúdo, de modo a prepará-lo para apresentação na World Wide Web Consortium (W3C). Um projeto iniciado pela W3C em 1996 fez a junção da versatilidade da SGML e a ampla aceitação do HTML surgindo assim a XML.

XML (Linguagem Extensível de Marcação) é uma linguagem de marcação recomendada e criada pela World Wide Web (W3C) para a criação de documentos com dados organizados hierarquicamente, tais como textos, banco de dados ou desenhos vetoriais. A linguagem XML é classificada como extensível porque permite definir os elementos de marcação.